

## **ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ РЕБЕНОК МНОГО ВРЕМЕНИ ПРОВОДИТ ЗА КОМПЬЮТЕРНЫМИ ИГРАМИ?**

Родители подростков часто бывают обеспокоены тем, что их сыновья и дочери серьезно увлекаются компьютерными играми. Обычно, родители опасаются, не вызовет ли такое увлечение зависимость. Кроме того, само содержание игр и их воздействие на подростка также является предметом родительской тревоги. С другой стороны, компьютерные игры – это составляющая подростковой культуры, и тот, кто в нее не посвящён, может оказаться вне коллектива.

Ввиду невероятных темпов интернетизации и цифровизации всех сфер жизни, включая и образование, все большее погружение в виртуальный мир и интенсивное использование гаджетов само по себе не должно вызывать беспокойство.

Так как особенностями подросткового возраста является потребность в общении со сверстниками, изучение собственной личности, осознание собственных мотивов, способностей и возможностей, а также переосмысление окружающего мира с неизбежной критикой и придирками как к себе, так и окружающим, то социальные сети и гаджеты служат инструментами и проводниками в достижении таких целей.

У компьютера (и цифровых технологий в целом, находящихся и в планшетах, и в мобильных телефонах) — масса положительных сторон, в том числе и удовлетворение множества потребностей подростков:

- Потребность в общении. Не секрет, что в подростковом возрасте ведущей деятельностью является интимно-личностное общение со сверстниками. С появлением в нашей жизни социальных сетей удовлетворять эту потребность стало намного проще.
- Потребность в познании. Сейчас, чтобы получить информацию о космосе, например, уже не нужно идти в библиотеку. Достаточно открыть поисковик и найти образовательные сайты, дающие полную информацию по интересующему вопросу. Видео, аудио, текстовые форматы намного упрощают удовлетворение потребности в познании.
- Потребность в принятии. Даже простой лайк на фотографии и поддержка комментарием на форуме помогают подросткам удовлетворять свою потребность в принятии, что необходимо для их психологического комфорта.
- Потребность в отдыхе и развлечениях. Почему-то многие обесценивают эту потребность, но она настолько же значима, как и потребность в познании, например.

### **В увлечении видеоиграми тоже можно выделить немало положительных аспектов:**

- Развитие логического и пространственного мышления. В большинстве игр необходимо продумывать вперед несколько ходов, выявлять риски, разгадывать загадки и проходить логические квесты, строить что-либо в пространстве, и всё это неплохо развивает логику и пространственное мышление.
- Развитие мелкой моторики пальцев рук. Компьютерная мышка, клавиши, кнопки мобильного телефона – все эти мелкие детали благотворно влияют на развитие мелкой моторики.
- Способность быстро принимать решения. Онлайн-игры настолько стремительны, что у игрока не остается времени на размышления, решение нужно принимать здесь и сейчас. Впоследствии это умение переносится и на реальную жизнь тоже.
- Удовлетворение потребности в общении. Онлайн-игры проходят в пространстве коммуникации, и игроки могут общаться друг с другом во время игры, тем самым удовлетворяя эту потребность.

Таким образом, мобильные телефоны, планшеты, электронные платформы, мессенджеры и аккаунты в социальных сетях не могут быть сами по себе негативными явлениями, пока, как отмечают эксперты, общение в социальных сетях не нарушает сон и привычный распорядок дня подростка, не отвлекает от учебы и повседневных бытовых

обязанностей, не становится причиной чрезмерно зависимого, возбужденного или агрессивного поведения.